

## Dla mieszkańca

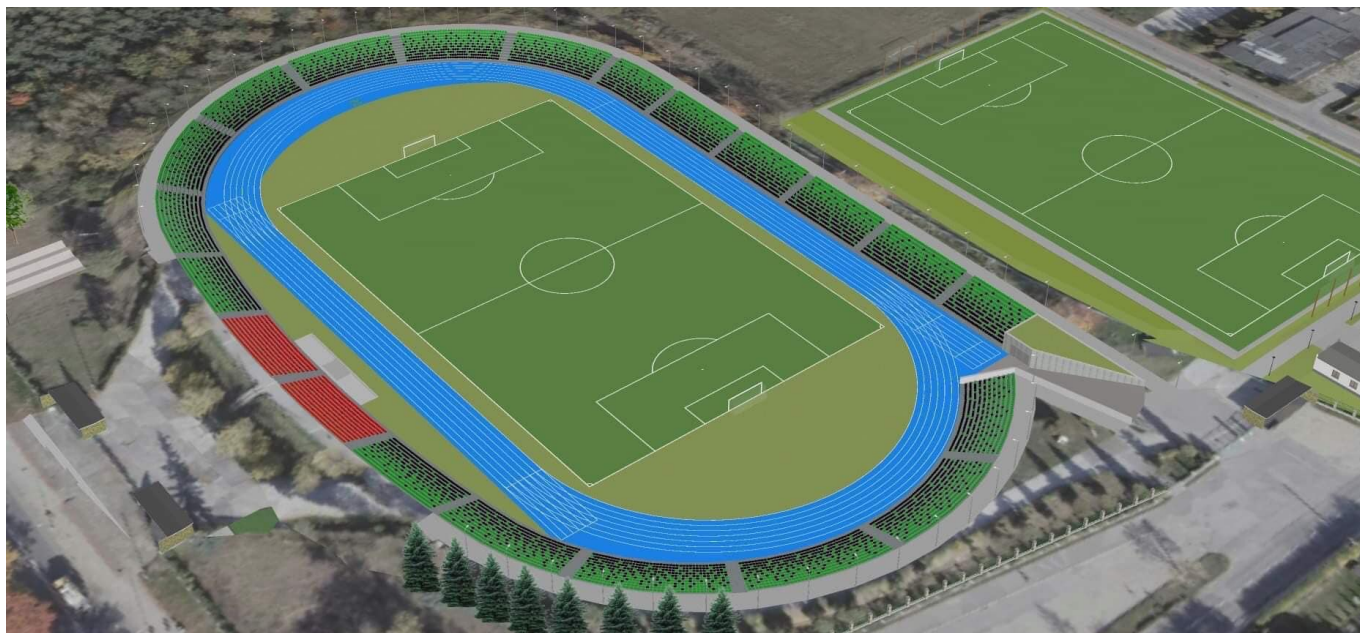
Opublikowano: piątek, 19, marzec 2021 10:38

Odsłony: 35258

---

Trwa modernizacja Stadionu Miejskiego w Starachowicach. Prace, o czym poinformował Prezydent Miasta Marek Materek, realizowane są etapami, aktualnie trwa montaż zielono - czarnych siedzisk, których w tym roku, wymienionych zostanie około 2 tysięcy, a niebawem ruszą prace przy budowie zaplecza sportowego.

- Dziękuję za Mieszkańcom za głos w dyskusji na temat remontu Stadionu Miejskiego - mówi Prezydent Miasta Marek Materek - Wariant, wybrany podczas konsultacji, został skierowany do realizacji. Przypomnę, że dzięki opinii większości osób uczestniczących w konsultacjach siedziska na stadionie będą zielono - czarne, a bieżnia niebieska.



## Dla mieszkańca

Opublikowano: piątek, 19, marzec 2021 10:38

Odśłony: 35258



Kompleks sportowy, jak informuje prezydent, zmiany przechodzi etapami. Jako pierwsze wykonane zostało pełnowymiarowe boisko treningowe ze sztuczną nawierzchnią.

## Dla mieszkańca

Opublikowano: piątek, 19, marzec 2021 10:38

Odsłony: 35258

---



Jeszcze w tym roku starachowiccy sportowcy trenujący na kompleksie przy ul. Szkolnej doczekają się nowego zaplecza sportowego.

## Dla mieszkańca

Opublikowano: piątek, 19, marzec 2021 10:38

Odsłony: 35258

---



- To nieprawda, że podczas pandemii w starachowickim sporcie nic się nie dzieje. Wręcz przeciwnie czas ten wykorzystujemy na modernizację bazy sportowej oraz remonty i konserwację. Wybraliśmy wykonawcę budowy nowego zaplecza sportowego, które powstanie jeszcze w tym roku - informuje prezydent. - W tym roku zabezpieczyliśmy także środki, które pozwolą na montaż ok. 2 tysięcy siedzisk. Wybraliśmy ich dostawcę, montaż rozpoczęli już pracownicy Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji. Zabezpieczyliśmy także fundusze na wykonanie dokumentacji technicznej budowy bieżni. Planujemy uzyskać pozwolenie na budowę jeszcze w tym roku, by móc w przyszłym złożyć wniosek o dofinansowanie budowy w Ministerstwie Kultury i Dziedzictwa Narodowego i Sportu.